**Травмы живота**

**МКБ:**

Рана живота (S31), Повреждение паренхиматозных или полых органов (S36.9), Поверхностная травма живота (S30.7).

**Примеры формулировки диагноза:**

Закрытая травма живота с повреждением внутренних органов.

Колото-резаная рана живота. Геморрагический шок II степени.

Симптомы повреждения паренхиматозного органа: бледные, влажные кожные покровы, выраженная тахикардия, гипотензия.

Симптомы повреждения полого органа: симптомы раздражения брюшины, живот не участвует в акте дыхания, болезненность и выраженное напряжение при поверхностной пальпации.

Любую колото-резаную рану считать проникающей.

Раны верхней трети бедра, области ягодицы, поясничной области также могут проникать в брюшную полость.

**Медицинская помощь:**

|  |
| --- |
| Ранящие предметы (нож, шило, заточка), находящиеся в ране не извлекаются, а дополнительно фиксируются (пластырем) и удерживаются рукой медперсонала. |
| Оксигенотерапия при SpO2<90% |
| Катетеризация периферической вены  Инфузионная терапия под контролем АД (САД >90 мм.рт.ст.) – кристаллоиды (20 ml/кг), при явлениях шока коллоиды (10 ml/кг) |
| При закрытой травме: "холод" на живот. |
| При открытой травме:  – асептическая повязка после обработки краев раны антисептиком;  – при эвентрации петли кишечника фиксировать повязкой (предварительно промыв теплым физ. раствором при загрязнении), периодически увлажнять повязку теплым физ. раствором. |
| Анальгетики взрослым:  Sol. Ketorolaci 3% – 1 ml внутримышечно  Sol. Tramadoli 5% – 1-2 ml внутривенно  Sol. Promedoli 2% – 1 ml внутривенно  Sol. Morphini 1% – 1 ml внутривенно  Sol. Phentanyli 0,005% – 1 ml внутривенно |
| Анальгетики детям (только при открытой травме, при закрытой – анальгетики только при выраженном болевом синдроме при политравме):  Sol. Analgini 50% – 0,1-0,2 ml/год жизни в/в, в/м  Sol. Ketorolaci 3% – с 6 лет 10-30 mg в/м  При эвентрации: Sol. Promedoli 1% – 0,1 ml/год жизни п/к, в/в |

**Транспортировка:**

На носилках, при открытой травме в положении на спине, при закрытой – на боку.